|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TIPO | IDENTIFICADOR | FUNCION |
|  |  |  |
| MOSTRAR | msg | Muestra mensaje por pantalla |
| LERR | rec | Recibe datos por pantalla |
| NUMERO | num | Declara variables o funciones tipo numéricas |
| DEVUELVE | retorna | Retorna datos |
| VACIO | vac | Declara funciones vacías |
| ENTERO | Identifica cualquier numero entero en el programas | Números enteros |
| INCLUIR | Incl | Incluye librerías en el programa | |
| BOOL | Bool | Declara funciones o variables tipo bool (verdadero o falso) | |
| IDENTIFICADOR | Cualquier variable en el programa | Identifica las variables en el programa | |
| ASIGNADOR | = | Asigna valores en el programa | |
| SUMADOR | & | Realiza sumas | |
| RESTANDO | - | Realiza restas | |
| MULTIPLICADOR | \* | Realiza multiplicaciones | |
| DIVISOR | / | Realiza divisiones | |
| POTNCIADOR | \*\* o ^ | Realiza potencias | |
| MODULO | % |  | |
| SI | si | Condición que verifica si una orden se cumple para hacer una acción | |
| YSINO | sino | Si la condición anterior no se cumple pone otra condición para ejecutar una acción diferente | |
| MIENTRAS | mtras | Ciclo que se ejecuta mientras se cumpla una condición | |
| PARA | para | Permite ejecutar líneas de código conociendo un valor especifico inicial y otro valor final | |
| Y | && | Verifica la equivalencia entre dos operandos | |
| O | || | Verifica que se cumpla uno de los dos operandos | |
| NEGACION | ! | Niega algún operando o función | |
| ELMENOR | < | Compara dos operando para saber si el de izquierda es menor | |
| MENOROIGUAL | <= | Compara dos operando para saber si el de izquierda es menor o igual | |
| ELMAYOR | > | Compara dos operando para saber si el de izquierda es mayor | |
| MAYOROIGUAL | >= | Compara dos operando para saber si el de izquierda es mayo o igual | |
| IGUAL | == | Compara dos operandos para saber si son iguales | |
| DESIGUAL | != | Compara dos operando para saber si son desiguales | |
| PARENIZQ | ( | abre una lista de objetos en especifico | |
| PARENDER | ) | Cierra una lista de objetos en especifico | |
| LLAVEIZQ | { | Abre una estructura mixta | |
| LLAVEDER | } | Cierra una estructura mixta | |
| FINDESENTENCIA | ; | Señala el final de una sentencia | |
|  |  |  | |
|  |  |  | |
|  |  |  | |